

第48屆世界技能大賽項目簡要描述

序號	競賽項目編號	競賽項目名稱		參賽資格	賽制	簡要描述
		(英文)	(中文)			
1	16	Electronics	電子技術	1.2004年1月1日或以後出生之澳門居民; 2.合格完成初中教育或年滿15周歲。	個人賽	電子技術項目是指運用電子器件設計和製造某種特定功能的電路或編制某種功能要求的程式碼以解決實際問題的競賽項目。比賽中對選手的技能要求主要包括：電路原理設計、印刷電路板（PCB）設計、線路板焊接、安裝與調試、嵌入式系統編程、電路故障查找與維修等；熟悉模擬、數字、高頻、嵌入式系統等電路相關的工作原理和參數；熟練掌握電子EDA軟件操作、C語言、各類電子儀器儀錶及工具使用、電路板焊接、調試及ESD、過程資料記錄及分析等技能。
2	18	Electrical Installations	電氣裝置	1.2004年1月1日或以後出生之澳門居民; 2.合格完成初中教育或年滿15周歲。	個人賽	電氣裝置項目是指運用傳統技術和新興技術，對各類商業或民用建築的電氣裝置進行特定設計、安裝、調試、運行的競賽項目。比賽中對選手的技能要求主要包括：熟練多種不同用途的線路系統的安裝與調試；使用提供的圖紙和文檔對安裝工作進行規劃和設計，並完成安裝；調試安裝設備，以保證各項操作正確性；診斷電氣裝置，識別問題並維修。
3	32	Pâtisserie and Confectionery	糖藝/西點製作	1.2004年1月1日或以後出生之澳門居民; 2.合格完成初中教育或年滿15周歲。	個人賽	糖藝/西點製作項目指運用自身的藝術才能和美食稟賦，在規定的時間和預算內，為不同場合製作精美絕倫、口味出眾的高品質糖藝作品、糕點與甜品的競賽項目。競賽包括糖藝展示作品，慶典蛋糕，巧克力糖果，甜點，神秘項目，考驗選手的臨場技能發揮。比賽中對選手的技能要求主要包括：環保節約、有序計畫、衛生安全；理解不同原材料的特性並通過正確的生產技能加工原材料；理解食材的色彩搭配、口味組合和質地協調；用不同材料製作糖果、巧克力和糕點，運用巧思對其進行裝飾。
4	34	Cooking	烹飪(西餐)	1.2004年1月1日或以後出生之澳門居民; 2.合格完成初中教育或年滿15周歲。	個人賽	西餐烹飪項目要求選手在4日比賽內準備4-5個廚藝烹飪項目，包括高級餐飲套餐、休閒餐飲套餐、宴會批量制作及廚藝技巧演示等。依據商業廚房規則，考核選手訂購、儲存、準備、加工食材和展示菜品能力。賽前最後時刻揭曉主要神秘食材或烹飪方法成為項目的最大難點和亮點。
5	35	Restaurant Service	餐廳服務	1.2004年1月1日或以後出生之澳門居民; 2.合格完成初中教育或年滿15周歲。	個人賽	餐廳服務項目是指在對客禮儀，推銷技巧，桌前菜肴製作，酒水及咖啡製作還有不同種西餐形式服務的競賽項目。比賽中對選手的技能要求主要包括：具備廣泛的國際餐飲知識；掌握一套完整的服務總規則；沉著、機智、良好的儀容儀錶及行為舉止，能與客人進行良好互動；靈活服務，根據不同場合提供適宜的服務；遵循職業健康與安全規範，最低浪費及環保操作的有關規範。
6	47	Bakery	烘焙	1.2004年1月1日或以後出生之澳門居民; 2.合格完成初中教育或年滿15周歲。	個人賽	烘焙項目是指製作各種烘焙產品並將其投入市場以備商用，製作精緻的裝飾麵包以供展示的競賽項目。比賽中對選手的技能要求主要包括：製作各種各樣的烘焙產品；利用自身技能製作精緻的裝飾麵包；根據原料品質，食品衛生及安全等因素製作產品；調整配方並適應環境變化；工作效率高，用料節儉；有藝術天賦。

第48屆世界技能大賽項目簡要描述

序號	競賽項目編號	競賽項目名稱		參賽資格	賽制	簡要描述
		(英文)	(中文)			
7	56	Hotel Reception	酒店接待	1.2004年1月1日或以後出生之澳門居民; 2.合格完成初中教育或年滿15周歲。	個人賽	酒店接待項目是旅遊服務業的一項競賽項目，它是酒店關鍵的形象視窗，更是一門對客接待服務藝術。經濟全球化和人口流動變化以及交通的方便快捷，極大地推動了酒店旅遊業的繁榮發展，同時對酒店服務管理的前臺接待提出了新的更高要求。比賽中對選手的技能要求主要包括：職業形象、禮儀修養、溝通表達藝術、賓客公共關係、銷售技巧、書面英語和口語表達、旅遊文化知識、解決突發事件的能力、電腦互聯網應用、收銀知識、預定程式、接待問詢、入住退房等業務知識和技能的熟練應用。這些服務技能決定客人的滿意度，影響酒店服務的品質聲譽。因此，酒店接待是一個真正的國際化和全球化的職業，從業人員要具備較高的綜合職業素養。
8	PO5	Retail Sales	零售	1.2004年1月1日或以後出生之澳門居民; 2.合格完成初中教育或年滿15周歲; 3.良好的英語演說和理解能力，友善及具時尚觸覺。	個人賽	零售業在國家勞動市場和經濟中佔有重要地位。隨著新通訊技術的發展，它們越來越超越國家和大陸的界限，這是由消費者的需求、價格和供應決定的。如果沒有零售，生產商就會失去銷售機會，並且缺乏推動業務發展的重要市場情報。面對新興顛覆性技術，必須提高對零售業對所有國家社會和經濟結構的重要性的認識，無論是在當地還是在繁榮的城鎮。零售銷售為客戶提供直接、社交、實體和互動的機會，透過合作和競爭日益適應網路銷售的出現。對於製造商和生產商來說，他們根據直接消費者回饋保留自主權、健康的市場條件以及適應和發展的機會。
9	09	Software Applications Development	軟件應用開發	1.2004年1月1日或以後出生之澳門居民; 2.合格完成初中教育或年滿15周歲。	個人賽	軟件應用開發項目是指採用軟件開發工具，製作軟件以解決方案，支援商業營運及管理的競賽項目。大賽要求選手使用提供的軟件開發平臺、資料庫管理工具等軟件，按照大賽要求完成軟件需求分析和設計、桌面端軟件開發、移動端軟件開發、文檔撰寫及PPT製作和彙報等任務。比賽中對選手的技能要求主要包括：工作組織和管理、交流和人際技能、問題解決，創新和創造性、分析和設計軟件解決方案、開發軟件解決方案等。
10	17	Web Technologies	網站技術	1.2004年1月1日或以後出生之澳門居民; 2.合格完成初中教育或年滿15周歲。	個人賽	世界技能大賽網站技術項目是一項綜合性競賽項目，要求選手掌握現代網站開發的全棧技術，包括前端開發（HTML5、CSS3、JavaScript、React/Vue等框架）、後端開發（Node.js、PHP等語言及數據庫設計）、響應式設計、Web性能優化、安全性防護以及版本控制（Git）等核心技能。項目緊密對接行業需求，模擬真實工作場景，要求選手完成從需求分析、UI/UX設計到部署上線的全流程開發，並注重SEO優化、無障礙規範的應用（WCAG標準）及跨平臺相容性等業界標準，培養選手在快速變化的世界中解決實際問題的能力，為資訊系統開發、電子商務、企業官網、雲服務等領域輸送高技能人才。
11	30	Beauty Therapy	美容	1.2004年1月1日或以後出生之澳門居民; 2.合格完成初中教育或年滿15周歲。	個人賽	美容項目是指綜合運用面部皮膚護理、身體護理、化妝、美甲、美睫、脫毛等方面的專業知識技能，根據比賽要求並結合顧客實際情況，完成顧客面部和身體護理以及外在形象設計和修飾的競賽內容。比賽要求選手具備良好的職業形象，全面系統的醫學、化妝品學、電學、美學、設計學等專業知識，掌握精湛的美容、美體、美甲、化妝、美睫等專業技能，具有強烈的服務意識、真誠的服務態度及服務能力等較高的綜合素質。

第48屆世界技能大賽項目簡要描述

序號	競賽項目編號	競賽項目名稱		參賽資格	賽制	簡要描述
		(英文)	(中文)			
12	31	Fashion Technology	時裝技術	1.2004年1月1日或以後出生之澳門居民; 2.合格完成初中教育或年滿15周歲。	個人賽	時裝技術項目是指運用時裝設計、製版、製作、材料、色彩和裝飾等專業知識，根據要求完成時裝的設計、製版、裁剪、縫製和裝飾等競賽內容。比賽中對選手的技能要求主要包括：根據服裝面料、特定市場和流行趨勢進行設計；完成系列款式設計圖；依據技術圖進行製版，依據圖片完成立體裁剪；依據抽取內容完成服裝(如：大衣)的設計、製版、製作及熨燙；熟悉各種服飾材料的性能，熟練運用手工縫製和裝飾技術完成服裝製作；熟練使用專業設備。
13	39	IT Network Systems Administration	網絡系統管理	1.2004年1月1日或以後出生之澳門居民; 2.合格完成初中教育或年滿15周歲。	個人賽	網路系統管理項目指設計網路，搭建安全可靠的資料傳輸網路，搭建作業系統及服務平臺並對其進行管理和運行維護等的競賽項目。比賽中對選手的技能要求主要包括：配置網絡及伺服器(Windows及Linux)系統；處理系統崩潰及故障排除；使用現有自動化工具進行配置。
14	44	Visual Merchandising	商品展示技術	1.2004年1月1日或以後出生之澳門居民; 2.合格完成初中教育或年滿15周歲。	個人賽	商品展示技術項目需要選手在規定的時間內，根據商家特殊要求及指定的客戶、產品概要資訊，做好時間管理計劃，利用所提供的產品、材料和工具，基於WSSS標準和行業標準，通過市場調研、方案設計、道具製作等一系列特定的設計實施和技能展示，自行完成一個完整的產品櫥窗設計和陳列，並創造性使用照明和空間原理，運用視覺手段將產品的特性融合櫥窗創意直接與目標客戶進行行銷傳達、溝通，以提高產品吸引力和客戶滿意度，實現商品銷售最大化的競賽項目。比賽中對選手的技能要求主要包括：設計程式的運用、時間組織管理，溝通和人際關係的技巧，解決問題、創新和創造力，不同元素及概念的理解能力，目標市場和客戶群體的定位，時尚潮流與趨勢的探索，嫺熟的設計技能和實施能力，以及對空間、細節、完美度的把控等。
15	54	Cyber Security	網絡安全	1.2001年1月1日或以後出生之澳門居民; 2.合格完成初中教育或年滿15周歲。	雙人賽	網路安全競賽項目是依據相關標準與規範，對資訊系統的安全進行檢查、分析和評估，找出可能存在的安全隱患，並採取措施以降低系統面臨的風險，確保系統能安全且穩定地運行的比賽形式。該賽項涵蓋各類軟硬體設備的安全部署與配置、系統安全漏洞的偵測、監控與修補，以及網路安全事件的應急處理、調查取證與系統恢復，並關注新興安全技術的追蹤、學習與應用。此項目為雙人賽制，其中一人負責紅隊（模擬真實網路攻擊，找出系統弱點並測試防禦與事件回應能力），另一人負責藍隊（負責保護組織免於網路威脅，並專注於主動偵測威脅、事件回應，以及維持良好的安全狀態）。
16	08	Mobile Applications Development	移動應用開發	1.2004年1月1日或以後出生之澳門居民; 2.合格完成初中教育或年滿15周歲。	個人賽	移動應用開發項目是指開發用於移動通信終端的應用程式的競賽項目。移動應用開發正在超越傳統通信方式，提高工作效率，並為使用者擴展服務和收益。該項目對選手技能和能力的要求主要包括：客戶的業務、溝通和人際關係技巧和項目執行；初步計畫、設計和測試框架；系統架構規劃；實施和產品開發；最終產品測試、故障排除和優化。
17	29	Hairdressing	美髮	1.2004年1月1日或以後出生之澳門居民; 2.合格完成初中教育或年滿15周歲。	個人賽	美髮項目是指對男士和女士頭髮進行剪髮、燙髮、染髮、接髮、造型、鬚鬚設計等處理和養護，以表現客人外形和個性的競賽項目。比賽中對選手的技能要求主要包括：具有豐富的美髮相關理論知識、在工作組織管理、健康、安全、及客戶溝通等方面體現良好的職業素養，運用嫺熟的專業技術完成要求很高的剪髮、染色、造型等操作。正確選擇和使用化學品，根據要求進行髮型設計。具備較好的攝影能力和審美能力。

第48屆世界技能大賽項目簡要描述

序號	競賽項目編號	競賽項目名稱		參賽資格	賽制	簡要描述
		(英文)	(中文)			
18	23	Mobile Robotics	自主移動機器人	1.2004年1月1日或以後出生之澳門居民; 2.合格完成初中教育或年滿15周歲。	雙人賽	自主移動機器人項目是指運用相關的理論知識和操作實踐經驗，圍繞機器人的機械和控制系統進行工作的競賽項目。比賽中對選手的技能要求主要包括：具備設計、生產、裝配、組建、程式設計、管理和保養機器人內部的機械、電路、控制系統的能力；安裝、操作機器人的控制系統；測試機器人每個部件和整體性能，確保符合行業標準。
19	02	ICT Network Infrastructure	信息通信技術網絡基礎設施	1.2004年1月1日或以後出生之澳門居民; 2.合格完成初中教育或年滿15周歲。	個人賽	信息通信技術網絡基礎設施項目是指利用乙太網技術、局域網技術和辦公室/家用網路技術，進行綜合佈線的競賽項目。比賽中對選手的技能要求主要包括：根據佈線和端接等技術標準，完成光纜、銅纜、19寸電纜架和資訊點，以及終端設備的安裝；測試光纜和銅纜的性能；排除光纜和銅纜的故障；安裝調試無線網路、智慧家居和網路應用等。
20	28	Floristry	花藝	1.2004年1月1日或以後出生之澳門居民; 2.合格完成初中教育或年滿15周歲。	個人賽	花藝項目是指根據花藝設計的構圖、色彩理論、設計理念和技藝，合理選擇運用植物以及植物（花、葉、果、枝等）器官和裝飾材料，正確使用工具對植物進行再加工和養護，設計製作花藝作品的競賽項目。比賽中對選手的技能要求主要包括：空間構成能力、色彩運用能力、創意能力和精湛的材料運用能力。4天比賽時間一般需在規定時間裡按照試題要求完成8-9個花藝作品，其中包括不少於4個驚喜項目。
21	41	Health and Social Care	健康和社會照護	1.2004年1月1日或以後出生之澳門居民; 2.合格完成初中教育或年滿15周歲； 3.在讀或畢業於與健康照護相關專業的職業技能課程或高等教育課程； 4.能基本使用英語溝通。	個人賽	健康和社會照護項目是指以服務對象為中心，提供符合健康需要的生理、心理、社會及家庭的照護及康復服務，從而促進個人的疾病康復、加強自我健康管理能力，提升服務對象生活品質的技術競賽項目。比賽中對選手的技能要求主要包括：具備評估和發現問題、制定照護計劃的能力，掌握多種疾病和健康相關知識及診療照護技術；能够與服務對象進行良好而有效的溝通，教育服務對象及其家庭改變生活方式、增強自我管理能力；同時，在過程中傳遞人文關懷、合理利用資源，以促進康復和健康生活的管理能力。比賽基於真實案例和任務，選手需與演員扮演的標準病人配合，充分體現溝通和動手能力；並需要展現關愛及靈活創新，融入實戰場景，展示健康和社會照護的精髓。
22	PO7	Unmanned Aerial Systems	無人機系統	1.2004年1月1日或以後出生之澳門居民; 2.合格完成初中教育或年滿15周歲； 3.沒有色弱或色盲。	個人賽	無人機系統 (UASs) 在多方面的環境和工業應用中正在迅速興起並有著重要地位，包括軍事、社會、農業、環境、災難復原、基礎設施評估和野生動物監測等。UAS技術人員需要構建、安裝、測試和維護 UAS 設備，並且能夠採用機械、電子和電腦工程的知識和技能，設計和開發框架內相應的應用程式。歡迎有移動機器人製作和比賽經驗的青少年參與。