

室內設計 SketchUp 操作基礎培訓課程 課程大綱

序號	課程大綱	課程內容摘要	課時
1	軟件介紹及基本概念、練習	了解 Sketch up 軟件應用環境，市場分析及未來發展，應用程式的下載與安裝，基礎檔案設定與工具介紹（練習：創建簡單立方體模型。）	3
2	基礎建模技巧	Sketch up 操作指令及參數設定，直線、矩形、推拉、弧等工具的應用，視圖的操作：縮放、環繞、平移（練習：設計一個簡單桌子模型。）	3
3	高級建模技巧	深入探討推拉、旋轉和縮放工具，學習創建複雜形狀。（練習：構建一個書櫃模型，包含開放與封閉部分。）	3
4	材質與紋理應用	了解如何使用材質庫，為模型添加顏色與紋理，提升真實感。（練習為前一課的書櫃添加木質紋理。）	3
5	燈光及陰影效果	探索光源設置，學習如何為場景添加陰影效果，增強現實感。（練習：在室內場景中添加燈具並調整光源。）	3
6	室內佈局設計	學習規劃室內空間，運用比例與比例尺，設計合理的佈局。（練習：設計一個小型客廳的佈局圖。）	3
7	家具與裝飾物建模	創建各類家具模型及裝飾物，學習物品的擺放與調整。（練習：設計並擺放沙發、茶几與裝飾畫等。）	3
8	視覺化與渲染	使用渲染插件，提升模型的視覺效果，學習光影的變化。（練習：對小型室內場景進行渲染，觀察效果。）	3

9	場景與動畫製作	學習創建多個場景，製作簡單動畫，展示設計過程。 (練習：為室內設計製作一段簡單的動畫。)	3
10	導入與導出功能	了解如何導入外部模型，學習導出為不同格式的文件，並於網上下載免費模型並應用。(練習：導入一個外部家具模型，並將其整合進室內設計中。)	3
11	實戰案例分析	通過實際案例，分析室內設計的流程與技巧，學習最佳實踐。(練習：分析一個現實案例，重新設計其佈局。)	3
12	提升審美能力與應用	學習室內設計的色彩搭配、風格選擇與空間美學，提升設計審美。(練習：深化設計前一課的客廳，應用新學的色彩與風格知識，提升整體美感繼續深化練習，總結所學內容，提升設計及審美，並應用於練習當中。)	3
總計			36