

| 室內設計 SketchUp 操作基礎培訓課程 課程大綱 | | | |
|-----------------------------|---------------------|--|----|
| 序號 | 課程大綱 | 課程內容摘要 | 課時 |
| 1 | 軟件介紹及基本概念、練習 | 了解 Sketch up 軟件應用環境，市場分析及未來發展，應用程式的下載與安裝，基礎檔案設定與工具介紹，創建簡單平面模型。 | 3 |
| 2 | 基礎建模技巧 1 | Sketch up 操作指令及參數設定，直線、矩形、推拉、弧等工具的應用，視圖的操作：縮放、環繞、平移，進行練習如設計簡單桌子模型。 | 3 |
| 3 | 基礎建模技巧 2 | 深入探討推拉、旋轉和縮放工具，學習創建複雜形狀如書櫃模型。 | 3 |
| 4 | 實戰量尺及分析 | 實景學習，為真實物件及空間量尺，分析平面立面柱樑及牆體，並學習運用畫入模型中。 | 3 |
| 5 | 材質紋理技巧 | 了解如何使用油漆材質庫，為模型添加顏色與紋理，提升真實感。（練習：為先前的設計及空間添加材質紋理。） | 3 |
| 6 | 模型整理及光影工具技巧，場景與動畫製作 | 學習利用圖層整理模型，利用位置工具為模型定位，並為模型設立環境光影及場景，為室內設計製作一段簡單的動畫。 | 3 |
| 7 | 戶外模型及建築創建 | 創建山體模型，並簡單利用一張相片，並生成一幢建築，並為其設計景觀。 | 3 |
| 8 | 導入與導出功能 | 了解如何導入外部模型，學習導出為不同格式的文件，並於網上下載免費模型並應用，如學習導入外部家具模型，並將其整合進室內設計中。 | 3 |
| 9 | 外部插件運用 | 使用渲染插件，利用外部插件將室內設計深化，例如快捷為模型加上樓梯，牆體，門，窗戶等。 | 3 |
| 10 | 視覺化與渲染 | 使用渲染插件，提升模型的視覺效果，學習光影的變化。 | 3 |
| 11 | 提升審美能力與應用 | 學習室內設計的色彩搭配、風格選擇與空間美學，提升設計審美，分析現實案例，並將風格及空間佈局運用於模型中。 | 3 |
| 12 | 擬真渲染及高級動畫生成 | 使用渲染插件，加入燈光氣氛效果，並使用插件設計鏡頭，渲染出擬真的動畫和圖片。 | 3 |
| 總計 | | | 36 |