

室內設計 SketchUp 操作基礎培訓課程 課程大綱

序號	課程大綱	課程內容摘要	課時
1	軟件介紹及基本概念、練習	了解 Sketch up 軟件應用環境，市場分析及未來發展，應用程式的下載與安裝，基礎檔案設定與工具介紹，創建簡單平面模型。	3
2	基礎建模技巧 1	Sketch up 操作指令及參數設定，直線、矩形、推拉、弧等工具的應用，視圖的操作：縮放、環繞、平移，進行練習如設計簡單桌子模型。	3
3	基礎建模技巧 2	深入探討推拉、旋轉和縮放工具，學習創建複雜形狀如書櫃模型。	3
4	實戰量尺及分析	實景學習，為真實物件及空間量尺，分析平面立面柱樑及牆體，並學習運用畫入模型中。	3
5	材質紋理技巧	了解如何使用油漆材質庫，為模型添加顏色與紋理，提升真實感。（練習：為先前的設計及空間添加材質紋理。）	3
6	模型整理及光影工具技巧，場景與動畫製作	學習利用圖層整理模型，利用位置工具為模型定位，並為模型設立環境光影及場景，為室內設計製作一段簡單的動畫。	3
7	戶外模型及建築創建	創建山體模型，並簡單利用一張相片，並生成一幢建築，並為其設計景觀。	3
8	導入與導出功能	了解如何導入外部模型，學習導出為不同格式的文件，並於網上下載免費模型並應用，如學習導入外部家具模型，並將其整合進室內設計中。	3
9	外部插件運用	使用渲染插件，利用外部插件將室內設計深化，例如快捷為模型加上樓梯，牆體，門，窗戶等。	3
10	視覺化與渲染	使用渲染插件，提升模型的視覺效果，學習光影的變化。	3
11	提升審美能力與應用	學習室內設計的色彩搭配、風格選擇與空間美學，提升設計審美，分析現實案例，並將風格及空間佈局運用於模型中。	3
12	擬真渲染及高級動畫生成	使用渲染插件，加入燈光氣氛效果，並使用插件設計鏡頭，渲染出擬真的動畫和圖片。	3
總計			36